|  |  |
| --- | --- |
| Use Case Nr: 01 |  |
| Name | Fehlerquittierung |
| Autor | AI |
| Priorität |  |
| Auslöser | Fehlersignal eingegangen |
| Akteure | System, Anwender |
| Vorbedingung | System befindet sich im Normalbetrieb |
| Ergebnis | Der Fehler wird behoben und das System befindet sich wieder im Normalbetrieb zurück |
| Hauptszenario | 1. Fehlersignal wird von System ausgelöst. 2. Das System befindet sich im Zustand „anstehend unquittiert“. Die rote Lampe leuchtet mit 1 GHz Geschwindigkeit. 3. Der Bediener drückt die Quittierungstaste. Das system geht in Zustand „anstehend quittiert“. Die rote Lampe leuchtet dauerhaft. 4. Der Fehler wird vom Bediener gehoben. Das System geht in Zustand „OK“. Die rote Lampe leuchtet aus. |
| Alternativszenarien | 1. Fehlersignal wird von System ausgelöst. 2. Das System befindet sich im Zustand „anstehend unquittiert“. Die rote Lampe leuchtet mit 1 GHz Geschwindigkeit. 3. Das Problem wird vom System selbst behoben. Das System befindet sich jetzt im Zustand „gegangen unquittiert“. Die rote Lampe leuchtet mit 0,5 GHz Geschwindigkeit. 4. Der Bediener drückt die Quittierungstaste. Das System geht in Zustand „OK“. Die Lampe leuchtet aus. |
| Fehlerszenarien | Das System bleibt im Fehlerzustand und kann nicht mit dem Betrieb weitermachen |

Glossar:

* Normalbetrieb: Das System läuft wie im Spezifikation beschrieben
* Fehler: Ein Zustand des System, das nicht im Spezifikation steht
* Fehlersignal: Ein vom System ausgelösten Signal, das zur Erkenntnis alle beteiligten Komponenten, genutzt wird
* Quittierungstaste: Resettaste, gedrückt zur Erkennung, dass ein Fehler passiert ist
* Bediener: Ein Person, der für die Fehlerbehebung des Systems zuständig